

MANHATTAN

Andreas Seyfarth

Bouwkoorts in Manhattan. Maar niet alleen daar, want wolkenkrabbers worden over de hele wereld gebouwd. De spelers krijgen de kans om in Sydney, Manhattan N.Y., Frankfurt, Hongkong, Sao Paulo en Cairo vele torens uit de grond te stampen.

Het is de vraag of men zijn eigen projectontwikkelaar wil zijn, of dat men liever bij een andere speler binnenstapt om zijn wolkenkrabber over te nemen. Dat moet iedereen maar zelf beslissen. Maar, welke speler laat zijn moeizaam gebouwde wolkenkrabber graag in handen van een ander vallen.....?

INHOUD

- ◆ 45 bouwkaarten voor rechts- en linkshandigen: hiermee wordt de bouwplaats gekozen.
- ◆ 1 speelbord: het toont 6 onbebouwde wereldsteden en scorelijsten voor de afrekening.
- ◆ 96 bouwstenen: per kleur zijn er 24 bouwstenen in 4 formaten: 1, 2, 3 en 4 etages.
- ◆ 4 scorestenen: per kleur 1 bouwsteen in het 1-etageformaat.
- ◆ 1 gele startspelersteen
- ◆ Deze spelregels

SPELVOORBEREIDING

- ◆ Iedere speler kiest een kleur. De 24 bouwstenen in deze kleur vormen zijn voorraad. De stenen blijven vooralsnog in de doos.
- ◆ Iedere speler krijgt een scoresteen en plaatst deze onder de scorelijst op het speelbord.
- ◆ Het lot bepaalt de startspeler, die de gele startspelersteen ontvangt.
- ◆ De startspeler schudt de bouwkaarten en deelt aan iedere speler 4 kaarten. De resterende stapel legt hij gedekt naast het bord.

SPELVERLOOP

- ◆ Beginnend met de startspeler, kiest iedereen in volgorde (= klokrichting) 6 willekeurige bouwstenen uit zijn voorraad en legt deze voor zich op tafel. De resterende bouwstenen blijven in de doos. Pas als de 6 bouwstenen op het bord zijn geplaatst, mag men nieuwe stenen pakken.
- ◆ De startspeler kiest één van zijn bouwkaarten. Hij legt deze kaart open voor zich neer en legt op de desbetreffende bouwplaats één eigen bouwsteen naar keuze (zie ook "Gebruik van de bouwkaarten" en "Hoe wordt er gebouwd?"). Vervolgens trekt hij een nieuwe bouwkaart van de stapel.
- ◆ De overige spelers doen, in volgorde, precies hetzelfde: 1 bouwkaart spelen, 1 bouwsteen plaatsen en 1 bouwkaart trekken.
- ◆ Een ronde is voorbij zodra alle spelers hun 6 bouwstenen hebben geplaatst. Daarna vindt er een afrekening plaats. De behaalde punten worden op de scorelijst gemarkeerd m.b.v. de scorestenen.
- ◆ Na de afrekening geeft de startspeler de gele steen aan zijn linkerbuurman. Deze buurman is de startspeler in de volgende ronde.
- ◆ De in de zojuist afgelopen ronde geplaatste bouwstenen blijven staan, zodat alle steden tot aan het einde van het spel kunnen groeien. De hoogte van een wolkenkrabber is niet aan beperkingen onderhevig.
- ◆ Iedere speler kiest opnieuw 6 bouwstenen enzovoort. Na de vierde ronde zijn alle bouwstenen geplaatst en wordt het spel na de afrekening beëindigd.
- ◆ De winnaar is degene die op de scorelijst de meeste punten heeft behaald.

GEBRUIK VAN DE BOUWKAARTEN

Een speler die een bouwkaart speelt, moet deze open op tafel leggen, aan zijn kant van het speelbord. De kaart moet op zo'n manier worden neergelegd, dat de beide vierkanten tegen de rand van het speelbord liggen. Deze vierkanten bestaan uit 9 vakken. Het rode vak markeert een bepaalde bouwplaats, waar de speler moet bouwen. Deze bouwplaats geldt voor alle steden. De speler kiest zelf in welke stad hij een bouwsteen plaatst.

- ◆ De zitplaats van een speler bepaalt hoe hij de bouwkaart naast het bord moet leggen en waar hij zijn bouwsteen moet plaatsen. Daarbij is het eigenlijk niet zo belangrijk hoe men aan tafel zit (naast elkaar, tegenover elkaar, etc.). Belangrijk is uitsluitend dat iedere speler zijn eigen kaarten gedurende het gehele spel consequent op dezelfde manier naast het speelbord legt.
- ◆ Iedere nieuw uitgespeelde kaart wordt op de eigen (reeds naast het bord liggende) kaartstapel gelegd.
- ◆ Iedere kaart kan voor elk van de zes steden worden gebruikt.
- ◆ Als de bouwkaarten zijn verbruikt, worden de uitgespeelde kaarten geschud en opnieuw als stapel naast het bord gelegd.

HOE WORDT ER GEBOUWD?

- ◆ **Een wolkenkrabber behoort toe aan de speler van de bovenste bouwsteen.**
- ◆ Op een lege bouwplaats of een eigen wolkenkrabber mag men zonder beperkingen een willekeurige eigen bouwsteen plaatsen.
- ◆ Op andermans wolkenkrabbers mag slechts onder de volgende voorwaarde worden gebouwd: **na** het plaatsen van een nieuwe bouwsteen moet de speler minstens zoveel etages bezitten als de voormalige eigenaar. Het maakt daarbij niet uit waar de al eerder gebouwde etages zich in de wolkenkrabber bevinden.

DE AFREKENING

Een ronde is afgelopen, zodra iedere speler zijn 6 bouwstenen heeft geplaatst. De punten worden geteld en geregistreerd op de scorelijst. Men krijgt punten voor:

1. De hoogste wolkenkrabber

Als op het gehele speelbord één wolkenkrabber hoger is dan alle andere, dan krijgt de bezitter van deze wolkenkrabber **3 punten**. Als er meerdere hoogste wolkenkrabbers zijn, krijgt niemand deze 3 punten.

2. De meeste wolkenkrabbers in de verschillende steden

Per stad wordt beoordeeld welke speler in die stad de meeste (= meer dan iedere andere, individuele, speler) wolkenkrabbers bezit. Deze speler krijgt daarvoor **2 punten**. In steden waar niemand de meerderheid heeft, krijgt niemand de 2 punten

3. Iedere wolkenkrabber

Iedere wolkenkrabber levert zijn eigenaar **1 punt** op. Daarbij maakt het niet uit of deze wolkenkrabber reeds om de hiervoor genoemde redenen punten heeft opgeleverd.

Iedere speler telt zijn punten en verplaatst zijn scoresteen op de scorelijst.

EINDE VAN HET SPEL

Na vier rondes zijn de bouwstenen op en wordt het spel beëindigd. Ook na deze laatste ronde wordt er afgeteld: de punten worden geteld en de scorelijst wordt aangepast. De winnaar is degene met de meeste punten op de scorelijst.

OPTIONELE REGELS VOOR 2 OF 3 SPELERS

Bij 3 spelers krijgt iedere speler per beurt slechts 4 bouwstenen. Hierdoor speelt men in totaal 6 rondes en wordt er dus zesmaal afgerekend. Iedere speler heeft nu tweemaal het voordeel om als laatste bouwstenen te mogen plaatsen.

Bij 2 spelers speelt iedere speler met 2 kleuren. Men krijgt per ronde slechts 4 bouwstenen. De spelers plaatsen om de beurt een bouwsteen. Een speler mag zijn beide kleuren in een willekeurige volgorde uitspelen. Bij de afrekening wordt iedere kleur apart behandeld (alsof er 4 spelers meedoen). De winnaar is degene met de hoogste totaalscore (de scores van de beide kleuren worden opgeteld).

Voor het geduldig lezen van de regels, ontelbare testpartijen en veel goede tips bedanken de auteur en de uitgever: Christian Bonnet, Beate Bachl, Barbara en Dieter Hornung, Michael Meier-Bachl, Markus Michalka, Karl-Heinz Schmiel, Karen Seyfarth en Hannes Wildner.