

## **Veel Soeps! - samenvatting**

### **Vorbereiding**

- Iedere speler krijgt 5 winstpunten en een set menukaarten.
- Bij vijf spelers: deel 11, 11, en driemaal 10 kaarten
- Bij 2-4 spelers: deel 13 kaarten per speler
- Startspeler: linkerbuurman deler

### **Spelverloop**

- Iedere speler kiest in het geheim een van zijn menu's. Daarna tegelijk omdraaien
- Startspeler speelt eerste kaart open op de centrale aflegstapel en noemt de waarde
- Volgende speler moet kleur bekennen, kaart afleggen en totale waarde noemen
- Na de eerste peper: plicht tot kleur bekennen vervalt.
- Zodra de soep 10 of meer waard is, neemt deze speler de slag.
- Deze speler speelt een volgende kaart voor een nieuwe soep
- Ronde eindigt zodra iemand in zijn beurt geen kaart kan spelen.
- Nieuwe ronde: oude menukaart uit het spel en een nieuwe kiezen.

### **Punten**

- Menu met erwten-, champignon of uiensoep: elke juiste kaart = 1 punt; elke peper = 1 strafpunt.
- Menu met peper: elke peperkaart = 1 punt; elke bouillonkaart = 1 strafpunt.
- Menu "geen soep": elke kaart = 1 strafpunt.

### **Bijzonderheden**

- Startkaart 10 heeft waarde 0.
- Kaart met een rode 0: de soep is 0 punten waard.

### **Einde van het Spel**

Na de vijfde ronde wint degene met de meeste punten.